**Šolski center Novo mesto**

**Srednja elektro šola in tehniška gimnazija**

**Šegova ulica 112**

**8000 Novo mesto**

##### SNAKE GAME

(Opis programa)

Avtor: Filip Vrabec, R2A

Mentor: Simon Vovko

Novo mesto, 27.5.2021

Vsebina

[Setup 3](#_Toc73876602)

[Hrana 3](#_Toc73876603)

[Rdeča kocka 4](#_Toc73876604)

[Vijolična kocka 4](#_Toc73876605)

[Bela kocka 5](#_Toc73876606)

[Highscore 5](#_Toc73876607)

[Zaznavanje tipk 6](#_Toc73876608)

[Zvoki in Glasba 7](#_Toc73876609)

[Zvoki 7](#_Toc73876610)

[Glasba 7](#_Toc73876611)

[Trčenje in meje igre 7](#_Toc73876612)

[Sporočila in tekst 7](#_Toc73876613)

[Snake 9](#_Toc73876614)

# Setup

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

* Uvozi vse knjižnice za delovanje programa
* Nastavi barve
* Nastavi velikost zaslona
* Nastavi ime programa
* Nastavi hitrost kače
* Nastavi velikost kock na zaslonu
* Nastavi spremenljivko za najboljši rezultat
* Nastavi pisavo besedila za rezultat in tekst na končnem ekranu

# Hrana

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

* Na začetku programa se nastavijo koordinate za kocko hrane
* Kocka se na teh koordinatah nariše
* Če kocko poberemo se kocka ponovno naključno pojavi na mapi, zvok se predvaja, kača se poveča in pospeši za 1, score se poveča za 1

# Rdeča kocka

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

* Na začetku programa se nastavijo koordinate za rdečo kocko
* Kocka se na teh koordinatah nariše
* Če kocko poberemo se kocka ponovno naključno pojavi na mapi, zvok za rdečo kocko se predvaja, kača se upočasni za 1, score se zmanjša za 1, kača se ne zmanjša vendar se tudi povečala ne bo dokler ne poješ dovolj hran (velikost kače se nikoli ne zmanjša in vse kocke se štejejo)

Slika, ki vsebuje besede besedilo, oranžna

Opis je samodejno ustvarjen

* če je score -5 ali več se igra konča

# Vijolična kocka

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

* Na začetku programa se nastavijo koordinate za vijolično kocko
* Kocka se na teh koordinatah nariše
* Če kocko poberemo se igra konča in zvok za vijolično kocko se predvaja

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

# Bela kocka

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

* Na začetku programa se nastavijo koordinate za belo kocko
* Kocka se na teh koordinatah nariše
* Če kocko poberemo se kocka ponovno naključno pojavi na mapi, zvok za belo kocko se predvaja, če je trenutna hitrost več kot 10 se bo hitrost kače delila z 2

# Highscore

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

* Highscore se posodobi če je trenutni score večji od Highscora
* Zaradi global se ne nastavi na 0 vsako igro

# Zaznavanje tipk

Slika, ki vsebuje besede besedilo, plaketa, tabla z rezultati

Opis je samodejno ustvarjen Med igro zaznava vnose in sicer:

* Za tipko levo se premika v levo
* Za tipko desno se premika v desno
* Za tipko dol se premika dol
* Za tipko gor se premika gor
* Za tipko ESC se igra zapre

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen Na končnem zaslonu zaznava:

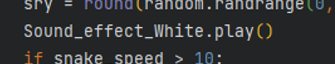
* Za tipko q zapre igro
* Za tipko c ponovno igra igro

# Zvoki in Glasba

## Zvoki

* Slika, ki vsebuje besede besedilo

  Opis je samodejno ustvarjenNajprej vnese vse zvoke iz mape



primer zvoka ko se pobere bela kocka predvaja zvok za to kocko

* Slika, ki vsebuje besede besedilo

  Opis je samodejno ustvarjenZvok se predvaja ko igro izgubiš
* Predvaja drugačen če si izgubil zaradi vijolične kocke
* Glasba za ozadje se neha predvajati

## Glasba

* Slika, ki vsebuje besede besedilo

  Opis je samodejno ustvarjenKo se igra začne se predvaja glasba za ozadje
* Glasbo vnese iz mape
* Neha se predvajati, ko igro izgubiš

Slika, ki vsebuje besede besedilo, oranžna

Opis je samodejno ustvarjen

# Trčenje in meje igre

* Slika, ki vsebuje besede besedilo

  Opis je samodejno ustvarjenČe se kača zabije vase izgubiš igro
* Če gre kača iz zaslona izgubiš igro

# Sporočila in tekst

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

Sporočila in tekst na zaslonu po igri:

* Tvoj score
* Tvoj highscore
* Sporočilo da si igro izgubil

Sporočila med igro:

* Tvoj score

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

# Snake

Slika, ki vsebuje besede besedilo

Opis je samodejno ustvarjen

Kača se nariše in se premika s tem da nariše kocko in prejšnjo pobriše, ko povečaš Lenght\_of\_snake se poveča koliko kock obdrži preden se pobrišejo.